

НАЙ-ЧЕСТО СРЕЩАНИТЕ ВИДЕО КОДЕЦИ

Въпреки, че няма единен стандарт, повечето клипове са произведени с помощта на един от следните четири видео кодеци. Освен това повечето устройства и видео плейър приложенията поддържат софтуера на повечето от тези често използваните кодеци.

- **WMV (Windows Media Video)** – WMV е патентован от Microsoft и беше представен за първи път през 1999 г. Файл с WMV разширение е ASF компресия с WMV видео запис, но WMV видео записите могат също така да бъдат съхранени в AVI или MKV компресори. Повечето устройства на Microsoft все още го поддържат, но през последните години популярността му намалява.

- **Xvid (H.263/MPEG-4 Part 2)** – представен за първи път през 2001 г. като алтернатива с отворен код на DivX, Xvid става популярен със способността си да компресира DVD филми до CD размери, без това да е за сметка на високото качество. Повечето плейъри днес поддържат Xvid.

- **x264 (H.264/MPEG-4 AVC)** – представен за първи път през 2003 г., H.264 е познат като стандарт за кодиране при Blu-ray клиповете и като най-популярния стандарт за кодиране на видео стрийминг, използван от сайтове като YouTube, Vimeo и др. x264 е с отворен код и за него се твърди, че произвежда по-високо качество на видеоклиповете в малки размери на файла.

- **x265 (H.265/MPEG-H HEVC)** – представен за първи път през 2013г., H.265 е многообещаващ наследник на H.264, който позволява повече от два пъти компресиране на данните, запазвайки същото качество на видеото. Освен това поддържа резолюция до 8K, но все още е твърде нов кодек и за това не се поддържа масово.